

# **CUPRINS MODUL 1**

## **LIMBAJ RECEPTIV**

### **1. Limbaj receptiv**

#### **1. Raspunde la nume**

- 1.1 Stabileste contactul vizual pentru 1 secunda neocupat**
- 1.2 Stabileste contactul vizual pentru 3-5 secunde neocupat**
- 1.3 Stabileste contactul vizual pentru 1 secunda neocupat si spune DA**
- 1.4 Stabileste contactul vizual pentru 3-5 secunde neocupat si spune DA**
- 1.5 Stabileste contactul vizual in timpul jocului**
- 1.6 Stabileste contactul vizual de la distanta**
- 1.7 Raspunde la nume dintr-o alta incapere**

#### **URMEAZA INSTRUCIUNI**

#### **2. Raspunde la instructia "vino la mine"**

#### **3. Raspunde la instructii simple**

#### **4. Raspunde la instructii ce presupun manipularea obiectelor**

##### **4.1 Discriminare obiect**

##### **4.2 Mai multe actiuni cu acelasi obiect**

#### **5. Raspunde la instructii in mediu**

##### **5.1 Aduce un obiect din mediu**

##### **5.2 Duce un obiect la o persoana**

##### **5.3 Aduce un obiect de la o persoana**

**5.4 Se duce la o persoana si realizeaza o actiune**

**6. Raspunde la instructii cu mai multe etape**

## **IDENTIFICARE RECEPTIVA**

**7. Receptiv obiecte 3D/2D**

**7.1 Identifică un obiect într-un câmp de 3-5 itemi**

**7.2 Identifică doua obiecte într-un câmp de 3-5 itemi**

**7.3 Identifică obiecte în imagini complexe**

**8. Receptiv persoane 3D/2D**

**8.1 Identifica persoane familiare in imagini**

**8.2 Identifica persoane familiare IN VIVO**

**9. Receptiv partile corpului**

**9.1 Propriul corp**

**9.2 Imagini**

**9.3 Alte persoane**

**10. Receptiv actiuni**

**11. Identifica sunete din mediu**

**12. Identificare categorii**

**13. Receptiv culori**

**14. Receptiv forme**

**15. Receptiv notiuni opuse 3D/2D**

**16. Receptiv functii**

**17. Receptiv locatii**

**18. Receptiv meserii**

**19. Identifica La fel/Diferit**

**20. Receptiv prepozitii**

**21.1 Identifica prepozitiile in imagini**

**21.2 Pune un obiect in pozitia denumita, fata de un obiect stationar**

**21.3 Pune un obiect in pozitia denumita, fata de un obiect din mediu**

**21.4 Pune un obiect in pozitia denumita, fata de propriul corp**

## **DISCRIMINARE COMPLEXA**

**22. Selecteaza un item/set de itemi dupa anumite caracteristici**

**22.1 Selectează 1 item după o caracteristică**

**22.2 Selectează un set de itemi după o caracteristică**

**22.3 Selectează 1 item după două caracteristici**

**22.4 Selectează un set de itemi după două caracteristici**

**23. Selecteaza non-exemplare**

## **2. PERFORMANTA VIZUALA**

**1. Potriveste piesele in incastru**

**2. Potriviri obiecte**

**2.1 Obiecte identice (3D-3D);**

**2.2 Obiecte la imagini (3D-2D);**

**2.3 Imagine la imagine (2D-2D);**

**2.4 Imagine la obiect (2D-3D).**

**3. Sorteaza itemi non-identici in categorii**

#### **4. Face puzzle**

#### **5. Imita si continua un pattern**

##### **5.1 Imită un pattern – pe baza modelului**

##### **5.2 Extinde un pattern**

#### **6. Constructie de cuburi dupa model**

##### **6.1 .Realizează o structură din cuburi după un model 3D.**

##### **6.2 Realizează o structură din cuburi după un model reprezentat în imagine (2D)**

#### **7. Asocieri**

#### **8. Sorteaza imagini dupa un criteriu**

##### **8.1 Funcția obiectelor**

##### **8.2 O caracteristică**

##### **8.3 După categoria din care fac parte**

#### **9. Ordoneaza imaginile in secventa**

### **3. CONTACT VIZUAL**

**1. Stabilește contactul vizual în contexte relevante pentru interacțiunea cu adultul**

**2. Stabilește contactul vizual ca răspuns la instrucțiunea ”uită-te la mine”.**

**3. Stabilește contactul vizual ca răspuns la nume.**

**4. Stabilește contactul vizual când face cereri simple.**

**5. Stabilește contactul vizual în joc.**

- 6. Stabilește contactul vizual când răspunde la o întrebare simplă.**
- 7. Stabilește contactul vizual când face o afirmație**
- 8. Stabilește contactul vizual când face cereri complexe.**
- 9. Stabilește contactul vizual când pune o întrebare.**
- 10. Stabilește contactul vizual când ascultă ce îi spune adultul.**
- 11. Stabilește contactul vizual în conversație.**